|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâche** | **Priorité** | **Temps** | **Responsable** | **Fait ?** |
| Nettoyage des fichiers\* | Very high | 5/5 | Pierre |  |
| Réorganiser en dossiers le github | High | 1/5 | Geoffroy |  |
| Séparer les variables dans un fichier à part + création d'un main à part | High | 2/5 | Geoffroy | Done |
| Travailler chacun dans des branches séparées | High | 1/5 | Tous |  |
| Mettre en place des tests | High (après nettoyage) | 3/5 | Fatma |  |
|  |  |  |  |  |
| Mettre les infos liés au bâtiment dans une boite avec police petite au-dessus du bâtiment directement | High | 2/5 | Fatma |  |
| Indiquer dans le menu les prérequis à la construction de chaque bâtiment (ex : 100 unités de bois) | High | 2/5 | Fatma |  |
|  |  |  |  |  |
| Bâtiment centrale / énergie | Very high | 3/5 | Tous, maintenant |  |
| Eventuellement plusieurs types d’énergie |  |  |  |  |
| Les centrales abaissent le cachet du quartier |  |  |  |  |
| Amélioration des maisons : panneaux solaires qui produisent de l’énergie |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Carrières | Low | 3/5 | Geoffroy |  |
| Définition de lieux spécifiques pour les carrières, plus productifs |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Amélioration des bâtiments | Low | 3/5 | Pierre |  |
|  |  |  |  |  |
| Déplacement sur la carte | Low | 2/5 | Geoffroy |  |
|  |  |  |  |  |
| Satisfaction des habitants | High | 4/5 | Pierre |  |
|  |  |  |  |  |